

API - navodila za razvijalce

Zadnja sprememba 01/12/2025 2:04 pm CET

Minimax API

Minimax API je RESTful spletna storitev, ki omogoča povezavo z zunanjimi aplikacijami za različne namene uporabe. Omogoča uporabo določenega omejenega nabora funkcij, ki so vgrajene v programu Minimax.

Tehnična dokumentacija za Minimax API je na voljo na naslednji povezavi: <https://moj.minimax.si/SI/API>.

Z uporabo API-ja se strinjate z [Minimax API pogoji uporabe](#).

Naslovi

API: <https://moj.minimax.si/si/api>

AUTH: <https://moj.minimax.si/si/aut/oauth20/token>

Novi razvijalci

Če sami razvijate povezavo, se po uspešni registraciji v Minimax obrnite na podpora (preko [zahtevka po pomoči](#)), da pridobite podatke za odjemalca.

Če želite uporabiti katero do obstoječih rešitev, ki so že povezane z Minimaxom (vtičniki za spletne trgovine) ali pa se za implementacijo povezave poslužujete zunanjega razvijalca, ki že dela povezave, ta korak ni potreben.

Podatki za prijavo

1 Za avtentikacijo poleg podatkov odjemalca potrebujemo še podatke za prijavo uporabnika.

2 Prijavimo se v [Minimax uporabniški račun](#) in v poglavju **GESLA ZA DOSTOP ZUNANJIH APLIKACIJ** (na dnu strani) kliknemo na gumb **NOVA APLIKACIJA**.

3

V pojavnem oknu, ki se odpre, vnesemo:

- o naziv aplikacije,
- o novo uporabniško ime in geslo s katerim se bomo kot uporabnik prijavljali v API.

POZOR! Pri večkratnem zaporednem izvajanju klicev za avtentikacijo z napačnim geslom, se nam **APLIKACIJA zaklene** in jo moramo ponovno ustvariti.

Primer

Primer odjemalca:

- PHP - [MinimaxAPISamplePHP](#)
- C# - [MinimaxAPISample](#)

1 Za avtentikacijo uporabljamo protokol [OAuth2](#) (članek [OAuth 2 Simplified](#)).

2

Najprej se prijavimo v AUT :

- s podatki odjemalca (**ID-jem odjemalca in geslom odjemalca**)
- in z **uporabniškim imenom in geslom**, ki smo ga sami poljubno določili v **Minimax uporabniškem računu** (glej Podatki za prijavo),
- da dobimo žeton (token).

3 Pridobljeni žeton posredujemo pri vsakem klicu metode API.

Uporaba podatka RowVersion

Pri posodabljanju zapisov in pri nekaterih akcijah, nastopa podatek **RowVersion**, s katerim zagotavljamo, da posodabljammo zadnjo različico zapisa. Podatek pridobimo z branjem objekta preko pripadajoče GET metode za branje posameznega zapisa.

V primeru, da se je zapis vmes spremenil, nam vmesnik vrne s tem povezano napako:

```
Concurrency error - record changed by another action (RowVersion)
```

Informacija o ustvarjenem objektu - Headers.Location

Vse metode za vpis (npr. AddCustomer) v odgovoru vračajo informacijo o ustvarjenem objektu. To informacijo nosi podatek v odgovoru:

- **Headers.Location** - dobimo url ustvarjenega objekta. Url vsebuje tudi ID ustvarjenega objekta.

Klic na url ustvarjenega objekta (GET) , nam vrne vse podatke objekta.

